

**PELATIHAN PENGGUNAAN APLIKASI PENGGALANGAN DANA SECARA ONLINE
PADA YAYASAN ASSALAFIYAH SURABAYA**

**Julianto Lemantara¹⁾ Sulistiowati²⁾ Hardman Budiardjo³⁾ Henry Bambang⁴⁾ A.B. Tjandrarini⁵⁾
Siswo Martono⁶⁾**

^{1,2,4} Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika

³ Program Studi S1 Desain Produk Universitas Dinamika

⁵ Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Dinamika

⁶ Program Studi S1 Desain Komunikasi Visual Universitas Dinamika

Email : sulist@dinamika.ac.id

ABSTRACT

Assalafiyah Foundation Surabaya is an orphanage foundation for orphans and the poor in Rungkut District, Surabaya City. Around 60% of the orphans fostered by this foundation come from outside Surabaya, so the payment of school fees is not from BOS funds. Therefore, the Assalafiyah foundation must find large enough funds to finance the schooling of these less fortunate children. In meeting school needs and other expenses, the foundation only receives regular monthly donors from the local community and not many non-permanent donors. With these limited funds, the Assalafiyah foundation must obtain funds from the wider community. Because the PkM implementing lecturer made a fundraising application for the Assalafiyah foundation. The problem is that the foundation does not yet know how to use the fundraising application, so the PkM implementing lecturers conduct training on the use of fundraising applications at the Assalafiyah foundation. The training materials include: maintenance of foundation activities, maintenance of donors, maintenance of foundation account data, maintenance of foster children's data, confirmation of donors, and donor history. Evaluation of the training by distributing questionnaires to 14 respondents from the Assalafiyah foundation. After being processed and analyzed, the results showed that the overall application was good.

Keyword : Applications, donors, orphans, funds

ABSTRAK

Yayasan Assalafiyah Surabaya adalah salah satu yayasan panti asuhan di Surabaya. Yayasan Assalafiyah membina anak yatim piatu yang berasal dari luar Surabaya sekitar 60% sehingga pembayaran biaya sekolah bukan dari dana BOS. Hal ini menyebabkan yayasan ini harus mendapatkan pemasukan untuk membayar biaya sekolah anak-anak di panti asuhan tersebut.

Selama ini untuk memenuhi kebutuhan sekolah dan pengeluaran lainnya berasal dari donatur yang berasal dari masyarakat sekitar dan jumlahnya tidak banyak. Dengan keterbatasan dana tersebut, maka yayasan Assalafiyah harus mendapatkan dana dari masyarakat yang lebih luas. Oleh sebab dosen pelaksana PkM membuat sebuah aplikasi penggalangan dana untuk yayasan Assalafiyah. Permasalahannya adalah pihak yayasan belum mengetahui penggunaan aplikasi penggalangan dana tersebut, sehingga dosen pelaksana PkM melakukan pelatihan penggunaan aplikasi penggalangan dana di yayasan Assalafiyah. Materi pelatihan meliputi: *maintenance* kegiatan yayasan, *maintenance* donatur, *maintenance* data rekening yayasan, *maintenance* data anak asuh, konfirmasi donatur, dan histori donatur. Evaluasi pelatihan dengan penyebaran kuesioner kepada 14 responden pihak yayasan Assalafiyah. Setelah diolah dan dianalisis didapatkan hasil bahwa secara keseluruhan aplikasi sudah baik.

Keyword : Aplikasi, donatur, yatim piatu, dana

PENDAHULUAN

Yayasan Assalafiyah Surabaya merupakan yayasan panti asuhan anak yatim piatu dan fakir miskin di Kecamatan Rungkut Kota Surabaya. Panti asuhan merupakan tempat menjaga dan merawat anak-anak yatim atau yatim piatu dengan tujuan untuk memberikan pelayanan, bimbingan serta keterampilan kepada anak asuh sebagai wadah pengembangan keterampilan bagi kesejahteraan sosial anak agar bisa mandiri dan menjadi manusia berkualitas dengan masa depan yang lebih baik (Erfan Karyadiputra, 2019). Yatim piatu adalah anak-anak yang tidak memiliki salah satu atau kedua orang tuanya (Alfiana Yuli Efiyanti, 2019). Yayasan ini memiliki anak yatim piatu sekitar 60% yang berasal dari luar Surabaya sehingga pemenuhan biaya sekolah bukan dari dana BOS.. Data jumlah anak binaan di Yayasan Assalafiyah Surabaya diperlihatkan pada Tabel 1.

Tabel 1. Data jumlah anak binaan di Yayasan Assalafiyah Surabaya

Nama Yayasan	Alamat	Jumlah Anak Binaan		
		Dalam Asrama	Non Asrama	Fakir miskin / Dhuafa
Yayasan Assalafiyah Surabaya	Jl. Kedung Asem No.85 Surabaya	42	34	33

Oleh sebab itu, yayasan Assalafiyah harus mendapatkan dana guna membiayai sekolah anak-anak yang berada di panti asuhan tersebut. Selama ini untuk mencukupi kebutuhan sekolah serta pengeluaran yang lain, berasal dari donatur tetap tiap bulan serta donatur tidak tetap yang berasal dari masyarakat sekitar dan jumlahnya tidak banyak. Dengan keterbatasan dana tersebut, maka yayasan Assalafiyah harus mendapatkan dana dari masyarakat yang lebih luas. Oleh sebab itu dosen pelaksana Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) membuat sebuah aplikasi penggalangan dana untuk yayasan Assalafiyah. Aplikasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengolah dokumen, mengatur Windows &, permainan (game), dan sebagainya (Mahardika1, 2020).

Permasalahannya adalah pihak yayasan belum mengetahui penggunaan aplikasi penggalangan dana tersebut, sehingga dosen pelaksana PkM melakukan pelatihan penggunaan aplikasi *online* untuk penggalangan dana di yayasan Assalafiyah.

METODE PELAKSANAAN

Pelaksana PkM memberikan pelatihan penggunaan aplikasi *online* untuk penggalangan dana di yayasan Assalafiyah. PkM dalam bentuk pelatihan untuk pengelola yayasan Assalafiyah. Pelaksana PkM yaitu dosen Universitas Dinamika (Stikom Surabaya) dan mahasiswa S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika. Pelatihan dilakukan secara *offline* di lokasi yayasan Assalafiyah. Dalam pelaksanaan PkM menggunakan metode ceramah dan demonstrasi. Pelatihan adalah proses yang direncanakan untuk memodifikasi sikap maupun perilaku pengetahuan, keterampilan melalui pengalaman belajar (Perpusnas, 2021)

Dalam pelaksanaan kegiatan PkM pelatihan ini ada tiga sesi, yaitu :

1. Sesi Persiapan

Pada sesi ini dilakukan pengamatan dan instalasi aplikasi yang akan digunakan untuk pelatihan.

2. Sesi Pelaksanaan

Pelaksana PkM pada sesi ini melaksanakan pelatihan secara *Offline* kepada pihak yayasan Assalafiyah.

3. Sesi Evaluasi

Pada sesi ini dilakukan penyebaran kuesioner kepada pihak yayasan Assalafiyah.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Masalah yang dihadapi saat ini adalah pihak yayasan Assalafiyah belum dapat mengoperasikan aplikasi penggunaan aplikasi penggalangan dana secara *online*. Oleh sebab itu tujuan PkM ini adalah untuk memberikan pelatihan penggunaan aplikasi penggalangan dana secara *online* pada yayasan Assalafiyah Surabaya. Pelaksanaan PkM meliputi tiga (3) sesi, yaitu:

1. Sesi Persiapan

- a. Melakukan observasi tentang perangkat keras yang ada di yayasan Assalafiyah Surabaya.
- b. Melakukan instalasi aplikasi pada perangkat keras.

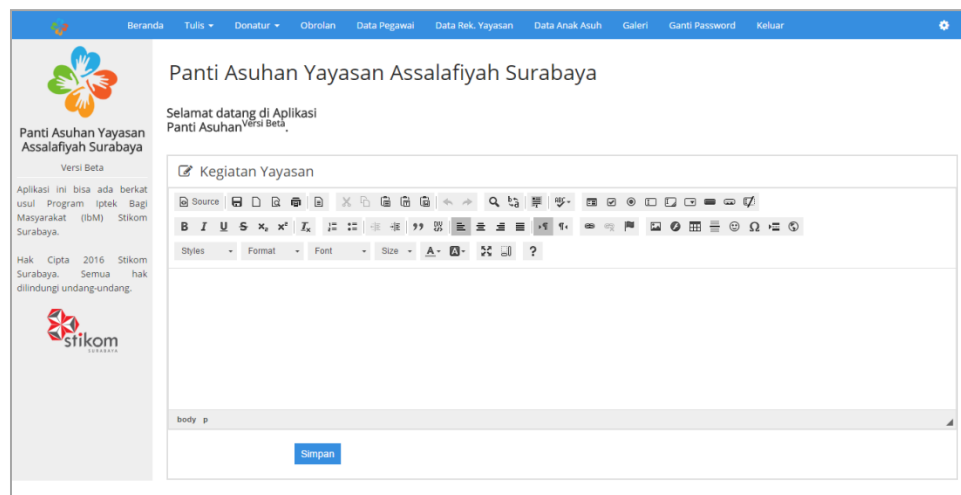
2. Sesi Pelaksanaan

Pelaksana PkM pada sesi ini melakukan pelatihan penggunaan aplikasi secara *Offline* kepada pihak yayasan Assalafiyah.

Materi pelatihan diantaranya:

1) *Maintenace* Kegiatan Yayasan

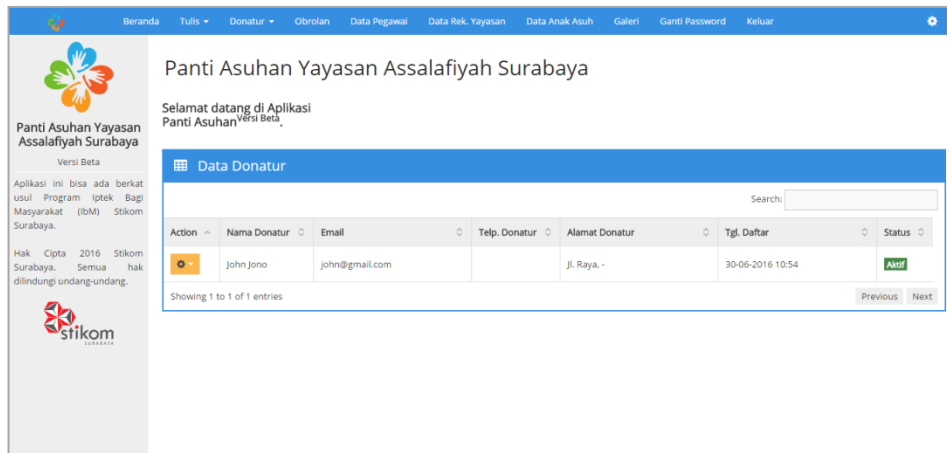
Halaman ini digunakan untuk menulis macam-macam kegiatan yang dilakukan oleh yayasan.



Gambar 1. *Maintenace* Kegiatan Yayasan

2) *Maintenance* Donatur

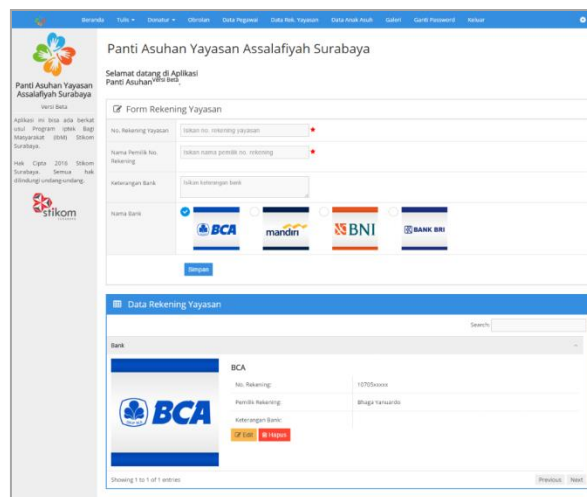
Halaman ini digunakan untuk menampilkan data donatur yang sudah terdaftar didalam sistem. Admin dapat mengubah status donatur. Jika status donatur aktif maka admin bisa mengubah menjadi nonaktif, begitu juga sebaliknya.



Gambar 2. Maintenance Donatur

3) *Maintenance* Data Rekening

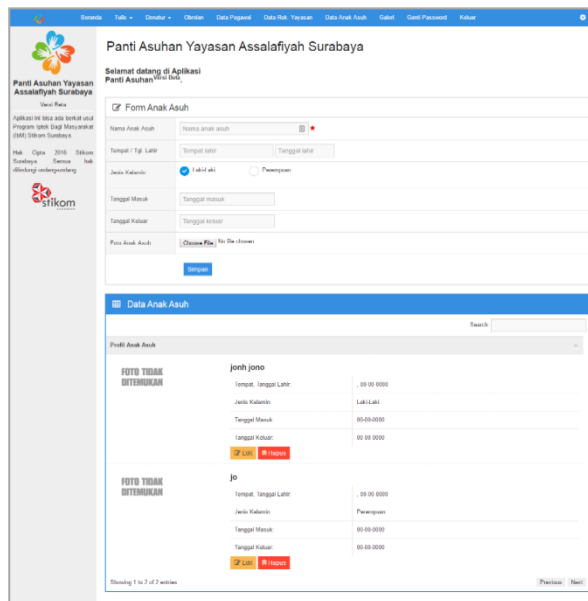
Halaman ini digunakan untuk menyimpan data nomor rekening yang dimiliki yayasan. Nomor rekening ini nanti akan muncul pada halaman donasi sehingga calon donatur dengan mudah mengetahuinya.



Gambar 3. Maintenance Data Rekening

4) *Maintenance* Data Anak Asuh

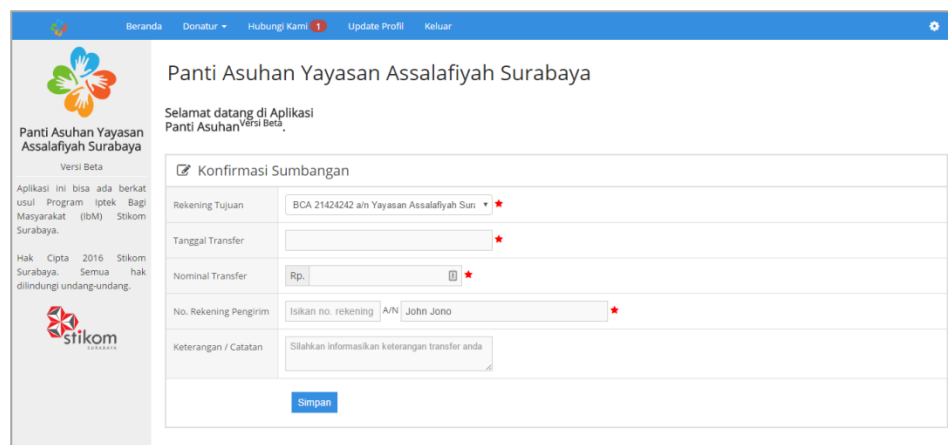
Halaman ini digunakan untuk menyimpan data anak asuh yayasan. Data anak asuh ini nanti akan muncul pada halaman depan *website* yayasan yang dapat dilihat oleh pengunjung umum *website*.



Gambar 4. Maintenance Data Anak Asuh

5) Halaman Validasi Donatur

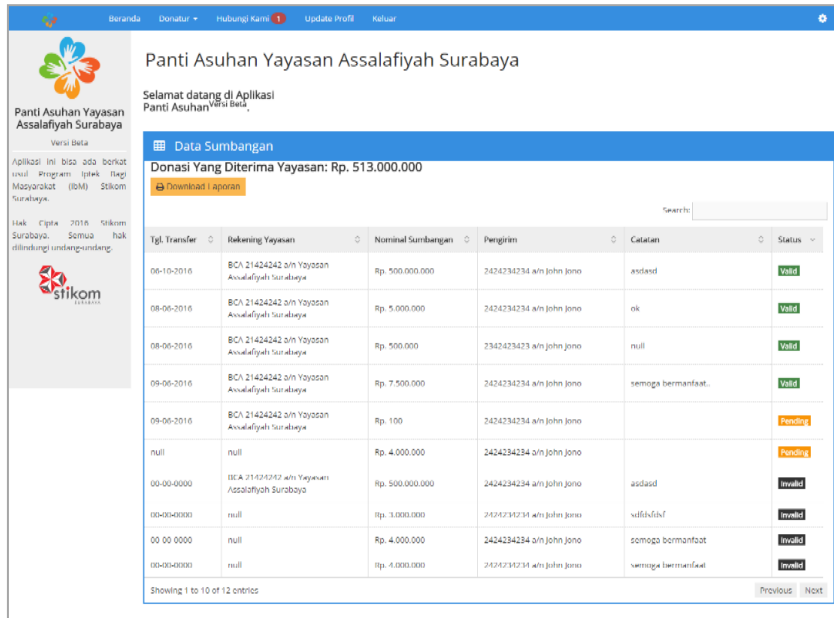
Halaman ini digunakan untuk mengkonfirmasi jumlah sumbangan yang sudah donatur kirimkan ke yayasan.



Gambar 5. Halaman Validasi Donatur

6) Halaman Histori Donatur

Halaman ini digunakan untuk menampilkan histori sumbangan donatur dan total nominal yang sudah didonasikan kepada yayasan. Halaman ini juga akan menampilkan status donasi yang sudah diberikan.



Gambar 6. Halaman Validasi Donatur

3. Sesi Evaluasi

Sesi evaluasi dilaksanakan setelah pelatihan, dengan cara membagikan kuesioner kepada 14 responden pihak yayasan Assalafiyah. Setelah diolah didapatkan bahwa aplikasi dinilai baik pada tampilan aplikasi, kemudahan penggunaan, serta tingkat penerimaan aplikasi. Aplikasi dinilai sangat baik pada fitur/fungsi aplikasi serta kebermanfaatan aplikasi diperlihatkan pada Tabel 2.

Tabel 2. Hasil Pengolahan Data Penyebaran Kuesioner

		PERTANYAAN									
		Tampilan aplikasi		Kemudahan aplikasi		Fungsi/Fitur aplikasi		Manfaat Aplikasi		Penerimaan aplikasi	
Jawaban	Nilai	Jumlah	Skor	Jumlah	Skor	Jumlah	Skor	Jumlah	Skor	Jumlah	Skor
Sangat Baik	5	3	15	4	20	7	35	8	40	4	20
Baik	4	10	40	10	40	7	28	6	24	10	40
Cukup Baik	3	1	3	0	0	0	0	0	0	0	0
Buruk	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Sangat Buruk	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Jumlah Skor			58		60		63		64		60
Interpretasi Skor			83%		86%		90%		91%		86%

DAMPAK DAN MANFAAT

Pelaksanaan PkM memberikan pengaruh positif di Yayasan Assalafiyah Surabaya dalam bentuk penggalangan dana yang semula berasal dari masyarakat setempat menjadi masyarakat yang lebih luas dengan aplikasi penggalangan dana secara *online*.

SIMPULAN

Simpulan yang dapat diambil dari PkM Pelatihan Penggunaan Aplikasi Penggalangan Dana Secara *Online*, sebagai berikut:

1. Kegiatan pelatihan dibagi menjadi tiga (3) sesi yaitu :
 - a. Sesi persiapan, yaitu pengamatan serta pemasangan Aplikasi
 - b. Sesi pelaksanaan, yaitu pelatihan *offline* penggunaan Aplikasi Penggalangan Dana Secara *Online*.
 - c. Sesi Evaluasi, yaitu dengan penyebaran kuesioner kepada 14 peserta pelatihan dari pihak yayasan Assalafiyah. Selanjutnya diolah dan dianalisis.
2. Materi pelatihan meliputi: *maintenance* kegiatan yayasan, *maintenance* donatur, *maintenance* data rekening yayasan, *maintenance* data anak asuh, konfirmasi donatur, dan histori donatur.
3. Hasil evaluasi pelatihan didapatkan bahwa aplikasi sudah baik pada tampilan aplikasi, kemudahan penggunaan, serta tingkat penerimaan aplikasi. Penilaian aplikasi sangat baik dalam hal fitur/fungsi aplikasi dan kebermanfaatan aplikasi.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dosen dan mahasiswa sebagai pelaksana PkM mengucapkan terima kasih kepada pihak yayasan Assalafiyah Surabaya, Pimpinan Universitas Dinamika, Kepala Pusat Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (P3kM) Universitas Dinamika, Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika, Ketua Program Studi S1 Desain Produk, Ketua Program Studi S1 Desain Komunikasi Visual, Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi, Kepala Bagian Kemahasiswaan Universitas Dinamika, dan semua pihak yang telah mendukung pelaksanaan kegiatan PkM ini, sehingga PkM dapat berjalan dengan lancar.

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiana Yuli Efiyanti, E. N. (2019). Fenomena Kehidupan Remaja Yatim/Piatu di Dusun. *Jurnal Konseling Indonesia Vol. 4 No. 2 ISSN 2476-8901*, 48-56.
- Erfan Karyadiputra, G. M. (2019). PENGEMBANGAN KREATIVITAS ANAK ASUH BERBASIS TI DALAM. *Jurnal Al-Ikhlâs Volume 4 Nomor 2 ISSN : 2461-0992*, 180-190.
- Fahril, M. F. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Company Profile Berbasis Web Pada. *IJIRSE: Indonesian Journal of Informatic Research and Software Engineering*, 45-52.
- Mahardika1, B. T. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMENT SISWA. *UNSADA E-Journal Volume X. No. 2 ISSN 2088-060X*, 30-39.
- Perpusnas. (2021, 11 19). <https://pusdiklat.perpusnas.go.id/>. Retrieved 5 13, 2022, from <https://pusdiklat.perpusnas.go.id/>: <https://pusdiklat.perpusnas.go.id/berita/read/174/pelatihan-sebagai-proses-pembelajaran-dengan-sistem-terbuka>

Sugiarti, Y. (2018). *Dasar-Dasar Pemrograman Java Netbeans Database, UML, dan Interface*. PT. Remaja Rosakarya.